



ART. 0 – Principi e Obiettivi

L'articolo "zero" si chiama così perché viene prima di tutto.

Questa è una competizione amichevole riservata a giocatori adulti, non professionisti.

Lo scopo di questo evento è di raccogliere fondi che rappresentano un prezioso contributo e verranno utilizzati esclusivamente per le attività di sostegno rivolte alle famiglie dell'associazione Genitori si diventa Onlus, sezione di Torino.

Sarà anche l'occasione per trascorrere una giornata all'insegna del divertimento e della condivisione, con le nostre famiglie, i nostri figli ed i nostri amici.

E' nostro principale obiettivo cercare di garantire, nei limiti del possibile, a tutti i partecipanti del torneo, di trascorrere una piacevole giornata all'insegna del divertimento. Per riuscire a garantire questo saremo costretti ad escludere e allontanare dalla manifestazione chiunque si renda protagonista di gesti violenti o anche solamente provocatori, anti-sportivi, o commetta infrazioni di regolamento.

Certi di aver trovato in voi la piena condivisione di tali pensieri, vi invitiamo a proseguire la lettura per informarvi su quanto concerne le modalità di iscrizione e di svolgimento del torneo.

ART. 1 - Modalità e costi di iscrizione

Contestualmente al momento dell'iscrizione al torneo dovrà essere versata all'organizzazione la quota di partecipazione pari a € 100, indipendentemente dal numero di componenti della squadra.

In caso di mancata partecipazione al torneo di una squadra nulla sarà dovuto da parte dell'organizzazione. Le squadre iscritte pertanto accettano di non pretendere risarcimenti in caso di mancata partecipazione.

Lo stesso vale per le squadre che dovessero per qualsivoglia motivo abbandonare prematuramente il torneo.

ART. 2 - Limitazioni alla partecipazione

La competizione, essendo amatoriale, non è aperta ai calciatori che nella stagione 2016/2017 sono tesserati per società di serie A, A2, B e C1 di calcio a 5. Sono interdetti alla partecipazione anche i tesserati per società di serie A, B e LEGA PRO di calcio a 11. Sono ammessi solamente due tesserati di serie D e uno di serie C2 di calcio a 5 per squadra.

Sono ammesse al torneo solamente persone maggiorenni. Non sono previsti limiti di anzianità.

ART. 3 - Lista giocatori

In fase di iscrizione, sarà possibile inserire giocatori in lista in quantità illimitata.
Un giocatore iscritto, che scende in campo una volta con una squadra non può essere sostituito in lista, non può giocare con un'altra squadra, se non con l'autorizzazione dell'organizzazione per casi particolari.

ART. 4 - Durata del Torneo

Il torneo ha una formula "one day". Avrà luogo il giorno 18 Settembre 2016, presso il centro Sport in Village di La Cassa (TO).

Orario di inizio: 10.00 (consigliamo alle squadre di presentarsi almeno mezz'ora prima)

Orario di chiusura previsto: 18.30

Si raccomanda la puntualità per una fluente e corretta riuscita dell'evento.

Per tutta la durata dell'evento ci sarà un persona preposta alla gestione del tabellone e del calendario partite che fornirà indicazioni a ciascuna squadra in merito a orari e campi di gioco.

ART. 5 - Durata delle gare

Le gare avranno una durata di 20 minuti divisi in due tempi da 10 con un intervallo di 1 minuto circa. Le squadre avranno a disposizione un time-out per tempo della durata di un minuto.

ART. 6 – Formula del torneo

Il torneo prevede la partecipazione di 12 squadre suddivise in 3 gironi da 4 squadre l'uno, con partite di sola andata. Vengono promosse alla fase successiva, ad eliminazione diretta, le prime due classificate di ogni girone e anche le 2 migliori terze classificate.

Sarà prevista inoltre una finale 9/10 posto e una finale 11/12 posto per garantire a tutte le squadre iscritte di disputare almeno quattro partite del torneo.

La formula del torneo è modificabile a discrezione dell'organizzazione in base al numero di squadre iscritte. In ogni caso si garantiscono 4 partite a ciascuna squadra partecipante.

ART. 7 – Campi da gioco

Il torneo si svolgerà presso la struttura Sport in Village a La Cassa (TO).

Sono a disposizione due campi da gioco, in cui si svolgeranno in contemporanea le varie partite del torneo.

Un campo è in erba sintetica allo scoperto. L'altro campo è in PVC e possiede una copertura. Il tabellone sarà organizzato in modo da fare giocare su entrambi i campi tutte le squadre, per non svantaggiare o avvantaggiare nessuna compagine di giocatori.

ART. 8 - Direttore di gara

Tutte le gare del torneo saranno dirette da arbitri volontari. Non sono presenti arbitri professionisti.

Ci auspichiamo che lo spirito che guida questa iniziativa sia sposato anche dalle squadre partecipanti. Chiediamo a tutti i giocatori di tenere sempre a mente che è un torneo di beneficenza; quindi ben venga un po' di agonismo sportivo, ma l'organizzazione si aspetta un elevato fair play.

ART. 9 - Regolamento e palloni da gioco

Il regolamento di gioco è quello adottato nei campionati federali di calcio a 5 (COMITATO REGIONALE). Per tutto quanto non compreso nel Regolamento Ufficiale del Torneo farà fede il Regolamento Ufficiale Calcio a 5 della FIGC 2016/17.

Tutte le gare si giocheranno con palloni forniti dalla struttura ospitante. I palloni saranno della misura n. 4 e a rimbalzo controllato. Non sarà possibile giocare con altri palloni.

Per comodità riportiamo in seguito le norme salienti del regolamento:

a) NUMERO DEI GIOCATORI

La squadra in campo sarà formata da 5 giocatori, uno dei quali nel ruolo di portiere.

b) SOSTITUZIONI VOLANTI

Le sostituzioni volanti, cioè quando il pallone è in gioco, sono consentite in numero illimitato. L'unica sostituzione che non si può fare volante è quella del portiere che può essere sostituito a gioco fermo, informando l'arbitro. I giocatori che si avvicendano, però, devono uscire ed entrare nell'area delimitata nella metà campo difensiva entro i limiti contrassegnati e chi entra deve attendere l'uscita del compagno: pena l'ammonizione ed eventualmente un calcio di punizione indiretto per la squadra avversaria.

c) REGOLA DEI 4 SECONDI

E' una regola per evitare perdite di tempo. In occasione della ripresa del gioco da fondo campo, fallo laterale, calcio d'angolo e punizione, la squadra destinata deve farlo entro 4 secondi, pena inversione della ripresa del gioco o calcio di punizione nel caso in cui sia il portiere a tardare il rinvio.

Se viene chiesto all'arbitro di verificare la distanza minima (5 metri), il conteggio dei 4 secondi, partirà dal fischio dell'arbitro.

d) RIMESSA LATERALE E CALCIO D'ANGOLO

La palla deve essere giocata con i piedi e deve essere posizionata, per la battuta, non in movimento e pienamente sulla riga, con entrambi i piedi fuori dal campo. In caso contrario l'arbitro decreta l'inversione, nel caso di fallo laterale, e nel caso di calcio d'angolo, la rimessa laterale per la squadra avversaria nelle vicinanze dell'incrocio delle linee di fondo campo e laterali.

e) ESPULSIONE A TEMPO

L'espulsione nel calcio a 5 è definitiva per il giocatore che la subisce, che quindi non può più rientrare. La squadra dell'espulso può ristabilire la parità numerica facendo subentrare un sostituto trascorsi due minuti dall'espulsione, sotto permesso dell'arbitro, oppure, nel caso in cui la squadra avversaria, marchi una rete, immediatamente di seguito.

f) TIME OUT

Come nel basket e nella pallavolo, anche nel calcetto esiste il time out o sospensione temporanea. Ogni squadra, tramite il proprio allenatore o il proprio capitano, può chiederne uno a partita. La durata del time-out sarà di un minuto. Durante il time out i giocatori devono restare in campo e l'allenatore fuori. Il minuto di time out sarà recuperato.

g) IL PORTIERE

- Deve rimettere in gioco la palla dal fondo con le mani entro 4 secondi;
- Non può toccare e controllare la palla con le mani passatagli volontariamente da un compagno.
- Non può comunque giocare con la palla per più di 4 secondi;
- Ha diritto ha un solo possesso per "azione difensiva": l'azione termina quando un avversario tocca il pallone, la palla varca la metà campo o il gioco viene interrotto con una punizione o una rimessa laterale.

ART. 10 - Criteri di spareggio e qualificazione

In caso di parità tra due o più squadre dello stesso, o di diversi gironi, per definire l'esatta classifica, si terranno in considerazione, nell'ordine, i seguenti criteri di giudizio:

a - scontro diretto (o classifica avulsa);

b - differenza reti dell'intero girone;

c – maggior numero di reti segnate nell'intero girone;

d – classifica disciplina (0,5 punti per l'ammonizione, 1 punto per il cartellino rosso, 5 punti per episodi violenti);

e – sorteggio.

Nelle partite ad eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei 20 minuti regolamentari, si procederà direttamente ai calci di rigore, senza effettuare tempi supplementari.

ART. 11 - Pubblicazione risultati e classifiche

I risultati e le classifiche relativi al torneo saranno pubblicati su un tabellone consultabile in loco da tutti i partecipanti.

ART. 12 - Sanzioni disciplinari

Il giocatore o la squadra che si renderà protagonista di episodi violenti sarà radiato dal torneo. Tali episodi comporteranno, in ogni caso, la sospensione della partita e la perdita a tavolino (0-6), di una o entrambe le squadre ritenute responsabili, secondo il referto arbitrale. I giocatori sono tenuti ad avere un comportamento sportivo e civile all'interno del circolo.

ART. 13 - Maltempo

A prescindere dalle condizioni atmosferiche, le squadre sono tenute a presentarsi al campo entro l'orario di gioco prefissato, salvo controindicazioni dell'organizzazione.

Non è previsto rinvio di partite, né annullamento del torneo in caso di maltempo a meno di concreta impraticabilità dei terreni di gioco o di valutazione di elevata pericolosità da parte dell'organizzazione.

ART. 14 - Modifiche al Regolamento

L'Organizzazione si riserva il diritto di apportare, in qualsiasi momento, tutte le modifiche e/o le integrazioni al presente Regolamento che si renderanno necessarie, comunque nel rispetto dello spirito di serietà e correttezza che contraddistingue il nome di Genitori si diventa Onlus.

IL COMITATO
ORGANIZZATIVO